

FIRST® og FIRST® LEGO® League

– Meddelelse / Blogindlæg

En ny æra for FIRST® LEGO® League: Inspiration til den næste generation

Af Kim Wierman og Camilla Bottke, FIRST LEGO League

I næsten 30 år har FIRST® LEGO® League hjulpet millioner af børn og unge i mere end 100 lande med at udforske STEMs sjov og kreativitet gennem praktisk robotteknologi. Med støtte fra jer — vores fantastiske fællesskab — byder hver sæson på nye, spændende udfordringer og events for hundredtusindvis af deltagere og former den måde, den næste generation ser og oplever naturvidenskab, teknologi, ingeniørkunst og matematik på.

Mange af jer har oplevet denne effekt på nært hold og har delt jeres ønske om at nå endnu flere elever i jeres lokalsamfund. Vi har arbejdet på måder, der kan gøre dette muligt.

I løbet af de seneste år har vi taget et grundigt kig på vores programmer gennem spørgeskemaundersøgelser og samtaler med partnere, vejledere og deltagere over hele verden. Det, vi hørte, var tydeligt: Behovene i vores fællesskab udvikler sig, og det er tid til, at FIRST LEGO League udvikler sig sammen med dem. Vi ved, at det bedste sted at nå den næste generation er dér, hvor de allerede lærer hver dag — i klasseværelset.

I dag er vi glade for at kunne præsentere den næste æra i FIRST LEGO League-rejsen: en nytænkt oplevelse, der gør det lettere for undervisere at inspirere og for elever overalt at opdage deres potentiale gennem STEM.

Den nyudviklede FIRST LEGO League

Den næste generation af FIRST LEGO League skaber en videreudviklet oplevelse, der udnytter LEGO® Education Computer Science & AI-sæt, som består af undervisningsmaterialer til lærere, klodser (bricks), hardware og kode — designet til at bringe teknologiforståelse ind i elevernes hverdag. Oplevelsen er skabt til at være let og smidig at implementere både i klasseværelser og i fritids-/efterskolemiljøer. Med hardware drevet af LEGO Education Computer Science & AI vil programmet engagere alle typer af elever på en meningsfuld måde — også dem, der måske ikke naturligt har set sig selv i robotteknologi eller STEM.

Hvad er nyt ved FIRST LEGO League?

FIRST LEGO League bevarer den sjov og spænding, som vores fællesskab værdsætter, samtidig med at nye funktioner gør programmet mere tilgængeligt og i tråd med fremtidens læring:

Trådløs hardware med indbyggede, parrede funktioner

For første gang nogensinde vil FIRST LEGO League anvende trådløse hardware elementer, herunder sensorer, motorer og en trådløs controller — hvilket giver større fleksibilitet, tilgængelighed og variation.

Spilmodeller med indbygget hardware

Vi har anvendt dette hardware system ved at fordele det mellem holdenes robotløsninger og motorisere spilmodeller — hvilket gør dem interaktive og tilføjer et nyt strategisk lag til kampene.

“Semikooperative” robot kørsler på en fælles bane

En anden nyhed i FIRST LEGO League er introduktionen af semikooperativt gameplay, hvor hold konkurrerer side om side på en fælles bane, der belønner koordination og samarbejde i løbet af det 2,5 minutter lange spil.

Unikke deltagere roller med guidede missioner

Alle disse videreudviklinger understøttes af fire unikke hold roller: Driver, Operatør, Tekniker og Specialist. Eleverne vil ikke længere blot starte deres robotter under robotkørsel; de vil spille spillet aktivt med de robotiske og mekaniske værktøjer, som de selv har bygget og udviklet.

- **Driver Rollen:** Driver bruger en controller til at navigere en kørende enhed rundt på banen, samle og aflevere spill elementer.
 - **Operatør Rollen:** Operatøren designer og anvender et mekanisk værktøj til at håndtere og aktivere spill elementer i deres område.
 - **Tekniker Rollen:** Teknikeren designer og anvender et programmeret robot værktøj til at håndtere og aktivere spill elementer i deres område og rundt på banen.
 - **Specialist Rollen:** Specialisten styrer holdets enhed og et eller flere robotiske spill elementer på banen.
-

Opdaterede program niveauer

At møde eleverne dér, hvor de er, betyder også at opdatere vores alders- og klassetrininddeling, så den bedre afspejler vores deltagere og deres læringsrejser. Den nytænkte FIRST LEGO League følger en model, der minder om sport, hvor alle spiller det samme spil, men holdene opdeles efter alder og færdighedsniveau. Denne enklere, mere samlede struktur fjerner læringsbarrierer, strømliner implementeringen og afspejler bedre behovene hos undervisere, trænere og elever.

Vi vil nu have to aldersgrupper i Europa:

- Alder 5–7 år
- Alder 8–16 år

Sæsonen **UNEARTHED™ 2025–2026** bliver det sidste år, hvor vi tilbyder Discover-divisionen (alder 4–6 år) med en DUPLO-baseret oplevelse. Med introduktionen af LEGO Education Computer Science & AI vil FIRST og LEGO Education fremover introducere elever til FIRST LEGO League fra 5-års alderen.

Opdateringer om program overgangsperiode

Så hvad betyder dette næste kapitel for FIRST LEGO League-fællesskabet?

2026–2028

FIRST LEGO League går ind i et nyt, midlertidigt kapitel fra august 2026, hvor to udgaver kører parallelt frem til maj 2028:

- **Founders Edition (SPIKE™-baseret):** FIRST LEGO League-programmet, som vi kender det i dag, fortsætter med LEGO Education SPIKE™-teknologi. Den sidste sæson for Founders Edition er 2027–2028.
- **Future Edition (baseret på LEGO Education Computer Science & AI-hardware):** En ny oplevelse drevet af LEGO Education Computer Science & AI, designet til at udvide adgangen og engagementet for elever og undervisere. Den første sæson for Future Edition er sæsonen 2026–2027.

Denne model med to udgaver giver hold og undervisere fleksibilitet til at overgå i deres eget tempo, efterhånden som den nye oplevelse bliver tilgængelig i de enkelte regioner.

Med de overordnede programændringer er det vigtigt at bemærke, at den nye FIRST LEGO League-oplevelse ikke er kompatibel med LEGO Education SPIKE™-teknologi eller andre ældre produkter.

Efter sæsonen 2027–2028

Når Founders Edition afslutter sin sidste sæson i 2027, vil vi udfase FIRST LEGO League-divisionernes navne — i øjeblikket Discover, Explore og Challenge — til fordel for en enklere og mere samlet struktur med fokus på alder og færdigheder. Ved lanceringen af sæsonen 2028–2029 vil Founders Edition af programmet blive udfaset, og betegnelsen “Edition” vil gradvist blive fjernet. Resultatet bliver et sammenhængende program, der er lettere at forstå og klar til at inspirere den næste generation af skabere.

Vær med i den næste æra af FIRST LEGO League

I de kommende uger vil vi dele flere detaljer om ændringerne i programmet, og du vil høre fra din lokale FIRST LEGO League-partner om, hvad det betyder i din region. Følg med for opdateringer, og gør dig klar til at være med i denne spændende nye æra af FIRST LEGO League!