

Hold nr.	Kamp:	Banedommer:	Bord:
----------	-------	-------------	-------

HOLD INITIALER:

OPSÆTNING AF UDSTYR
 Alt holdets udstyr kan være i et startområde og højden er under 305 mm: **Nej Ja**

MISSION 01 3D BIOGRAF
 3D biografens lille røde bjælke er helt til højre for den sorte ramme: **Nej Ja**

MISSION 02 TEATERSCENE SKIFT
 Teatrets flag er nede og den aktive scene farve er: **Nej Blå Pink Orange**
 Begge hold har ens aktive scene farver: **Nej Ja**

MISSION 03 MEDRIVENDE OPLEVELSER
 Alle 3 skærme i Medrivende Oplevelse er hævet: **Nej Ja**

MISSION 04 MASTERPIECESM
 Holdets LEGO® kunstværk er delvist inde i museets målområde: **Nej Ja**
 Kunstværket er fuldstændigt løftet af piedestalen: **Nej Ja**

MISSION 05 AR STATUE
 AR statuens orange håndtag er roteret fuldstændigt til højre: **Nej Ja**

MISSION 06 MUSIKKONCERT LYS OG LYD
 Lysets orange håndtag er roteret fuldstændigt ned: **Nej Ja**
 Højtalerens orange håndtag er fuldstændigt til venstre: **Nej Ja**

MISSION 07 HOLOGRAM PERFORMER
 Hologramkunstnerens orange skub-kontakt er helt forbi den sorte scene-linje: **Nej Ja**

MISSION 08 RULLEKAMERA
 Sæt alle kameraer i position: **Nej Ja**
 Kameraet er i position: **Nej Ja**
 Kameraet er i position og optager: **Nej Ja**
 Kameraet er i position og optager og viser: **Nej Ja**

MISSION 09 FILMSCENE
 Båden rører ved matten og er fuldstændigt forbi den sorte scenelinje: **Nej Ja**
 Kameraet rører ved matten og er delvist inde i kamera-målområdet: **Nej Ja**

MISSION 10 LYDMIXER
 Antal af lydmixer skydere der er hævet: **1 2 3**

MISSION 11 LYSSHOW
 Lysshowets hvide arm er inde i zone: **Ingen Gul Grøn Blå**

MISSION 12 VIRTUAL REALITY KUNSTNER
 Kyllingen er intakt og har flyttet sig fra sin startposition: **Nej Ja**
 Kyllingen er over eller helt forbi den lavendelfarvede prik: **Nej Ja**

MISSION 13 OPFINDERMASKINE
 Opfindermaskinens orange og hvide låg er helt åbne: **Nej Ja**
 Opfindermaskinens lyserøde lås peger direkte nedad: **Nej Ja**

MISSION 14 PUBLIKUM LEVERING
 Antal tilskuer helt inde i en måldestination: **1 2 3 4 5 6 7**
 Antal destinationer med mindst en tilskuer helt inde: **1 2 3 4 5 6 7**

MISSION 15 EKSPERT LEVERING
 Antal eksperter der er mindst delvist inde i deres måldestination: **1 2 3 4 5**

BERØRINGSSTRAF BRIKKER
 Antal berøringsbrikker tilbage på bordet: **1 2 3 4 5 6**

Gracious Professionalism® ved Robotkonkurrencebordet:

UDVIKLER	UDFØRT	OVERGÅR
2	3	4