

UNEARTHED™

6.500 elever har brug for jer til at udforske UNEARTHED sæsonen i FIRST® LEGO® League. Sammen graver vi dybt!

Primo august går årets FIRST® LEGO® League sæson i gang. Her vil forventeligt deltage mere end 6.500 børn og unge i alderen 4-16 år. De skal arbejde med årets tema - UNEARTHED - der graver under jorden og udforsker arkæologiens forunderlige verden. Holdene kan arbejde med nationale og globale problemstillinger.

Konkurrencen er delt i tre kategorier:

- *Discover* 4-6 år
- *Explore* 6-9 år
- *Challenge* 10-16

Vores samarbejde vil primært dreje sig om vores Challenge-turneringer, hvor vi forventer omkring 400 hold i sæson 2025/2026. Eleverne skal programmere en LEGO®-robot til at løse missioner samtidig skal de komme med innovative løsninger på problemstillinger indenfor årets tema.

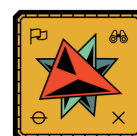
Til de lokale turneringer skal holdene præsentere deres innovationsprojekt for et hold dommere, dyste i robotkørsel på missionbanen, lave en nonverbal udstilling og udvise holdånd og fællesskab. De lokale konkurrencer finder sted i november, og de bedste hold kvalificerer sig til Danmarksfinalen i Odense d. 29. november 2025. Herfra har holdene mulighed for at vinde en plads ved de internationale konkurrencer. Vi har hvert år flere hold ude i verden. I sæson 2024/2025 har vi sendt hold til Houston, Californien og Massachusetts.

Hvorfor vil vi gerne samarbejde med jer?

Året tema *Unearthed* omhandler arkæologi, og holdene skal finde innovative og teknologiske løsninger på f.eks.:

- *Hvordan kan vi opdage/finde ting, som vi ikke har kunnet finde før?*
- *Hvordan kan vi finde arkæologiske fund på nemmere og smartere måder?*
- *Hvordan kan vi bevare og datere de fund, som vi gør?*
- *Hvordan kan vi via teknologi blive endnu bedre til at formidle historien til publikum?*
- **Hvilke problemstilling ser I, som vores hold kan udforske og komme med løsninger på?**

Vi vil gerne hjælpe holdene i gang - sammen med jeres faglige viden!



UNEARTHED

Lad os samarbejde!

Vi ønsker at give holdene viden og inspiration fra projektets start i august, så de får et solidt grundlag, når de skal vælge og udforske deres problemstilling. Det gør vi gennem webinarer, korte inspirationsvideoer (2-3 minutter) og etablering af faglige kontakter. Og det er her, jeres bidrag skaber værdi!

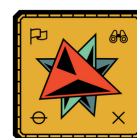
Sådan kan I bidrage:

- **Webinar og/eller virtuelt møde:** Her bidrager du/I med jeres faglige viden, projekter og/eller ideer til nogle problemstillinger, som du/I oplever i den virkelige verden. Det kan også være et fagligt oplæg om et bestemt emne.
- **En kort video:** Her optager og klipper du/I jeres bud på udfordringer indenfor arkæologi. (Videoen skal være omkring 2-3 minutter). De vil være tilgængelige på vores hjemmeside, og hold og vejleder kan bruge dem som inspiration.
- **Sparringspartner/ekspertviden som en ressource til holdene:** Vi udarbejder en liste over samtlige samarbejdspartnere og hvilke vilkår, som vi har aftalt med dem. Her kan I tilkendegive, hvilke problemstillinger, som I kan hjælpe med, hvem holdene kan kontakte og hvornår. På den måde undgår I også en masse opkald, men kan rammesætte, hvor meget I står til rådighed. Vi noterer også virksomheder, der ikke ønsker at være en del af projektet, så holdene ved, hvor de kan få den nødvendige viden.

Muligheder for samarbejdspartnere:

Vi vil gerne give jer muligheden for at promovere jeres virksomhed. Her er flere muligheder:

- I står med en stand til én eller flere af vores lokale turneringer, hvor I møder mange mennesker fra jeres lokalområde. (Lokalturneringer strækker sig over de 3 første weekender i november 2025).
- I står med en stand til Danmarksfinalen i Odense lørdag d. 29. november 2025 fra kl. 9-16. Vi forventer 500+ gæster i løbet af dagen.
- Merch I vores goodiebags til Danmarksfinalen: Profilere jer med merch i vores goodiebags, som vi deler ud til alle holddeltagerne til Danmarksfinalen (ca. 450 stk.). Sidste år havde vi f.eks. gratis billetter til en af vores samarbejdspartneres besøgssteder, Lakridser og klistermærker m.v.



Skal I være en del af sæsonen?

Så kontakt os, og vi finder ud af, hvordan vi kan lave et godt samarbejde om vidensdeling til børn i hele Danmark, Færøerne og Island.



Christian Møller

FIRST® LEGO® League - Coding Pirates

Tlf: 27152536

Mail: christian.moller@codingpirates.dk



Om FIRST® LEGO® League

FIRST® LEGO® League er en global videns- og teknologi turnering for 4-16-årige børn og unge. Programmet inspirerer børn og unge til at blive fremtidens ingeniører, forskere og problemløsere. Gennem samfundsaktuelle problemstillinger oplever deltagerne videnskab og teknologi på en engagerende og spændende måde! FIRST® LEGO® League er et tværfagligt og målrettet forløb, der kan anvendes i dagtilbud, skoler, fritidsklubber og foreninger. Forløbet er bygget op omkring STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Math). Kun ganske få materialer i verden er så gennemarbejdet og didaktisk tilpasset som dem fra LEGO® Education og FIRST® LEGO® League. I mere end 20 år har programmet begejstret børn og unge, elever og lærere, og frivillige verden over og gør det stadig. I 2024 deltog mere end 800.000 børn og unge i 124 lande. De deltog aktivt i årets udfordring, og det er stadig ambitionen, at tilslutningen skal øges. I Danmark, Island og Færøerne er FIRST® LEGO® League en del af Coding Pirates Denmark, og vi forventer at 6.500+ elever deltager i sæson 2025/2026. På verdensplan forventes det, at der deltager over 1 million elever i 2025.

FIRST® LEGO® League skaber grobund for børn og unges udvikling af et utal af kompetencer. Kompetencer, der alle er en del af udviklingen af det hele menneske, der aktivt kan forholde sig kritisk til sin omverden. Hver sæson har et samfundsaktuelt tema, der bevæger sig på tværs af programmets tre divisioner: Discover, Explore og Challenge.

Hvad er FIRST®
LEGO® League?



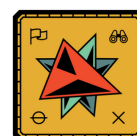
Inspirations-
videoer



Danmarksfinalen
2024



Eksempel på
faglig video



UNEARTHED